

Bodenmerkmale

Basismaterial:	2K-Epoxidharz
Art des Bodens:	Beschichtung
Belagstärke:	0,5 mm
Rutschhemmklasse:	R9
Abriebklasse:	50 mg/30 cm ² nach Taber
Belastungsstufe:	mittel
Verdrängung:	keine
Diffusion:	diffusionsdicht

Farbgestaltung

RAL-Nr.:	7030, 7032, 7035
Farbbezeichnungen:	steingrau, kieselgrau, lichtgrau
Sonderfarbe(n):	ja

Einsatzbereiche

- Industriebau
- gewerblicher Bereich
- privater Wohnungsbau (Garagen, Loftbereiche)

Produktbeschreibung

isydur EP Rollschicht ist ein pigmentierter Rollbelag mit glatter Oberfläche für mineralische Bodenflächen mit geringer mechanischer Belastung im Industrie- und Gewerbebereich. Er gilt als idealer abriebfester Rollbelag auf verschiedensten Untergründen in fast allen Bereichen des privaten Wohnungsbaus.

Hinweis: Die Beschichtung folgt dem Untergrund, d.h. evt. Unebenheiten des Unterbodens werden nicht ausgeglichen. Bei starker Nutzung (z. B. Stapler- und/oder Hubwagenverkehr) ist bei unebenen Untergründen eine frühere Abnutzung der Beschichtung an den höherliegenden Stellen möglich.

Mögliche Untergründe: Beton- und Zementestrich, Anhydritestrich*, Magnesitestrich*, Steinholzestrich*

*Bei entsprechender Feuchtigkeitssperre unterhalb des Unterbodens

Produkteigenschaften	
• emissionsminimiert	• gute Abriebfestigkeit
• TÜV-schadstoffgeprüft	• witterungsbeständig
• benzylalkohol- und alkylphenolfrei	• gute Chemikalienbeständigkeit

Beständigkeiten (Chemikalienbeständigkeitstabelle in Anlehnung an DIN 53 168 bei 20 °C):

Wirkstoff	Eignung	Wirkstoff	Eignung	Wirkstoff	Eignung
Essigsäure 5%ig	+ V	Salzsäure 10%ig	+ V	Schwefelsäure 20%ig	+ V
Ammoniak 25%ig (salmiakg.)	+	Kalilauge 50%ig	+	Eisen III Chloridlösung gesättigt	+ V
Magnesiumchloridlösung 35%ig	+	Kochsalzlösung gesättigt	+	Waschbenzin	+
Ethanol	+ V	Essigsäure 10%ig	+ V	Schwefelsäure <10%ig	+ V
Zitronensäure 10%ig	+	Calciumhydroxid	+	Natronlauge 50%ig	+
Lysoformlösung 2%ig	+ V	Destilliertes Wasser	+	Testbenzin (Terpentinersatz)	+
Xylol	+ V	Benzin DIN 51600	+ V		

+ = beständig | - = nicht beständig | b = bedingt beständig | V = Verfarbung